

Protokoll Inhaltstreffen:

Datum: 17.11.2022

Beginn: 21:05

Ende: 22:00

ANWESENHEIT

Anwesende: Sven, Tom, Megges, Sheety, Roman_

1. Worldbuilding

- PnP Struktur in drei Parts:
 - Erster Part Intro mit Zeitlimit (Schiffsbruch, Sturm)
 - Performance im Intro bestimmt Ausrüstung und Ressourcen auf der Insel (Gegenstände retten, Papagei frei lassen, ...)
 - MCguffin der Trank um durch die Versteinerungsbaierie zu kommen, gleichzeitig Grund warum sie nicht gleich wieder wegkommen.
 - 3-4 Questitems zb. Karte, Papagei, Fernrohr oder so (mit Visualisierung)
 - Zweiter Part
 - Weg vom Strand hoch zur Voodoohexe (Hindernisse, Fallen, Rätsel, NPCs: Froschpeople (FROAGS) (Überlebende erinnern sich nicht mehr, unter Einfluss von Hexenfluch)
 - Dritter Part
 - Finaler Fight/Austricksen der Voodoohexe und entkommen von der Insel
 - Soll verschiedene mögliche Enden haben
- Story Keypoints Brainstorming:
 - Schiffsbruch durch Sturm
 - Piratenschatz:
 - Bewacht von Hexe
 - Fliehen mit altem Schiff in Schatznähe
 - Ansporn für Inselerkundung: NPC geht ins Wasser und stirbt, verwandelt sich in Stein (lang Gestrandeter), Riff aus versteinerten Menschen, Fluch von Hexe
 - Trinken und testen ob wirksam, aber dann kommt Sturm
 - Gebäude, Schenke, kleine Zivilisation
 - Froschpeople sind Piratencrew von anderem Schiff von Hexe verwandelt und versklavt, haben keine Erinnerung an Piratenzeit, legendäre verschollene Crew (retired Piratencaptain weiß von Piratenschatz und Crew)
 - junger Frosch will welt sehen und weg von Insel, mögl. Konflikt mit Froschpeople, da nicht klar ob Charaktere ihn getötet haben
- Aufgaben:
 - Storykeypoints ausdenken

nächstes Treffen:

Worldbuilding Wann: 22.11.2022 19 Uhr Wo: online

From:

<https://wiki.fem.tu-ilmenau.de/> - **FeM-Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.fem.tu-ilmenau.de/public/istuff/format-femxhsfxbi/inhaltsprotokolle/pro171122>

Last update: **2022/11/21 15:05**

