Session 0 - Das PnP Livestreamprojekt von FeM, hsf und bi-Club

---

Datum 24.11.2022
Beginn: 20:25
Ende: 21:35
Protokoll: Timm

** ANWESENHEIT **

Anwesende: Max, Tom, Timm, Sven
Entschuldigt: Zille

Organisation

- Vorstands-Treffen zwischen den Vereinen
    - nix neues
- ist der Name Session 0 rechtlich geschützt
    - muss nochmal international schauen
- Lagerraum wird noch geklärt
    - Schorn ist zu voll
- wegen Vereinnachtsmarkt ist das nächste Treffen um 13 Uhr in der Mensa beim Mittagessen
- Orga-Plan
    - bis Ende November sollen die Spieler, Charaktere und das Setting stehen
    - bis Anfang/Mitte Dezember Audio/Video Ci
    - Ende Dezember/Anfang Januar für Visualisierungs Plan
    - bis Weihnachten vollständige Ausarbeitung der Charaktere und Vorläufer des Char-Arts
    - Wochenende vom 10. bis 12. Februar als vorraussichtlicher Termin für das Event

Tätigkeitsbereiche

#Inhalt

- Leitung: Sven
- Session 0 hat stattgefunden
- 27.11 ist Charaktererstellung
- Worldbuilding geht gut vorran
    - kann erst fortgesetzt werden wenn Charaktererstellung
- Termin für erste Test Session
    - 02.12 im bh

#Technik

- Audio Ci
  - Sven setzt sich mit Soundtale in Verbindung
  - nix neues
  - Backup Lösung: https://sonniss.com/gameaudiogdc
- Mikros
  - FeM will evtl auf 5 Bügelmikros aufrüsten
  - müssen schosch/broadcast fragen
  - hsf hat 2 Bügelmics
  - Theater immer noch als Option
- Timm und Stleze kümmern sich um die Broadcast Technik der FeM
  - sind in Gesprächen bis jetzt hat sich aber noch kein Termin für ne Einführung ergeben
- Lichtechnik
  - Stefan von FeM Broadast hat vorgeschlagen beim Fachgebiet Lichttechnik nach zu fragen
    - https://www.tu-ilmenau.de/universitaet/fakultaeten/fakultaet-maschinenbau/profil/institute-und-fachgebiete/fachgebiet-lichttechnik/team/mitarbeiter
    - müssen mal nachfragen was da ist
  - ML2 fragen

#Visualisierung

- Leitung: Tom
- Tom setzt sich mit den Interessierten und Phantopia in Verbindung
  - von Phantopia kam noch keine Rückmeldung
  - Sven schreibt nochmal
- mehrere Treffen für Logodesign haben stattgefunden
- versch. Logodesigns fertig
  - 1 Simples
  - 1 Aufwendiges
  - Entscheidung für die FeM, hsf, bi Farben
  - Simpels Logo in der selben Schriftart wie aufwendiges
  - Sven setzt sich mal an Animation
  - Simples nochmal in grau damit es als Sendelogo verwendet werden kann
- Schriftarten festgelegt
  - Trade Winds (https://www.fontsquirrel.com/fonts/trade-winds) - Sekundärschriftart (Episodenname)
  - Brushstroke Plain (https://www.fontsquirrel.com/fonts/Brushstroke-Plain) - Titelschrift (Session 0 Schriftzug bei großem Logo)
- Nächste Aufgaben: evtl. Logo vektorisieren, Charakterzeichnungen

#Marketing

- Leitung: Zille
- Teamstärke [4] Patty, Johannes, Zille, Timm/Max (Unbezahlte Teilzeit Praktis)
- Strategische Planung und Ideenfindung bis 15.12. beenden
- Entwurf der Strategische Planung geplant für den 28.11.

- Johannes produziert Content beim Creater-Treffen im bi - So. 18 Uhr
    - evtl nur Handy, oder nur eine Position
    - Timm, Max, Sven gucken mal nach Technik
- Produktvoschläge Allgemein
- Session 0 Podcast/Vodcast - Entwicklung als Inhalt
- Fleyer
- Spielfilm-Artiger - Teaser/Trailer zum Event
- Shorts/Reels
- Audio Snippets fürs Radio

in Produktion

- Logo
- Charaktere und Welt

Nächstes Treffen:

Wann: Do. 08.12.2022 13 Uhr Wo: Mensa

From:
https://wiki.fem.tu-ilmenau.de/ - **FeM-Wiki**

Permanent link:
https://wiki.fem.tu-ilmenau.de/public/istuff/format-femxhsfxbi/protokolle/pro241122

Last update: **2022/11/24 21:38**