

Session 0 - Das PnP Livestreamprojekt von FeM, hsf und bi-Club

Datum 24.11.2022

Beginn: 20:25

Ende: 21:35

Protokoll: Timm

ANWESENHEIT

Anwesende: Max, Tom, Timm, Sven

Entschuldigt: Zille

Organisation

- Vorstands-Treffen zwischen den Vereinen
 - nix neues
- ist der Name Session 0 rechtlich geschützt
 - muss nochmal international schauen
- Lagerraum wird noch geklärt
 - Schorn ist zu voll
- wegen Vereinnachtsmarkt ist das nächste Treffen um 13 Uhr in der Mensa beim Mittagessen
- Orga-Plan
 - bis Ende November sollen die Spieler, Charaktere und das Setting stehen
 - bis Anfang/Mitte Dezember Audio/Video Ci
 - Ende Dezember/Anfang Januar für Visualisierungs Plan
 - bis Weihnachten vollständige Ausarbeitung der Charaktere und Vorläufer des Char-Arts
 - Wochenende vom 10. bis 12. Februar als vorraussichtlicher Termin für das Event

Tätigkeitsbereiche

#Inhalt

- Leitung: Sven
- Session 0 hat stattgefunden
- 27.11 ist Charaktererstellung
- Worldbuilding geht gut vorran
 - kann erst fortgesetzt werden wenn Charaktererstellung
- Termin für erste Test Session
 - 02.12 im bh

#Technik

- Audio Ci
 - Sven setzt sich mit Soundtale in Verbindung
 - nix neues
 - Backup Lösung: <https://sonniss.com/gameaudiogdc>
- Mikros
 - FeM will evtl auf 5 Bügelmikros aufrüsten
 - müssen schosch/broadcast fragen
 - hsf hat 2 Bügelmics
 - Theater immer noch als Option
- Timm und Stleze kümmern sich um die Broadcast Technik der FeM
 - sind in Gesprächen bis jetzt hat sich aber noch kein Termin für ne Einführung ergeben
- Lichttechnik
 - Stefan von FeM Broadcast hat vorgeschlagen beim Fachgebiet Lichttechnik nach zu fragen
 - <https://www.tu-ilmenau.de/universitaet/fakultaeten/fakultaet-maschinenbau/profil/institute-und-fachgebiete/fachgebiet-lichttechnik/team/mitarbeiter>
 - müssen mal nachfragen was da ist
 - ML2 fragen

#Visualisierung

- Leitung: Tom
- Tom setzt sich mit den Interessierten und Phantopia in Verbindung
 - von Phantopia kam noch keine Rückmeldung
 - Sven schreibt nochmal
- mehrere Treffen für Logodesign haben stattgefunden
- versch. Logodesigns fertig
 - 1 Simple
 - 1 Aufwendiges
 - Entscheidung für die FeM, hsf, bi Farben
 - Simpels Logo in der selben Schriftart wie aufwendiges
 - Sven setzt sich mal an Animation
 - Simple nochmal in grau damit es als Sendelogo verwendet werden kann
- Schriftarten festgelegt
 - Trade Winds (<https://www.fontsquirrel.com/fonts/trade-winds>) - Sekundärschriftart (Episodename)
 - Brushstroke Plain (<https://www.fontsquirrel.com/fonts/Brushstroke-Plain>) - Titelschrift (Session 0 Schriftzug bei großem Logo)
- Nächste Aufgaben: evtl. Logo vektorisieren, Charakterzeichnungen

#Marketing

- Leitung: Zille
- Teamstärke [4] Patty, Johannes, Zille, Timm/Max (Unbezahlte Teilzeit Praktis)
- Strategische Planung und Ideenfindung bis 15.12. beenden
- Entwurf der Strategische Planung geplant für den 28.11.
- Johannes produziert Content beim Creater-Treffen im bi - So. 18 Uhr
 - evtl nur Handy, oder nur eine Position

- Timm, Max, Sven gucken mal nach Technik
- Produktvorschläge Allgemein
- Session 0 Podcast/Vodcast - Entwicklung als Inhalt
- Fleyer
- Spielfilm-Artiger - Teaser/Trailer zum Event
- Shorts/Reels
- Audio Snippets fürs Radio

in Produktion

- Logo
- Charaktere und Welt

Nächstes Treffen:

Wann: Do. 08.12.2022 13 Uhr Wo: Mensa

From:

<https://wiki.fem.tu-ilmenau.de/> - **FeM-Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.fem.tu-ilmenau.de/public/istuff/format-femxhsfxbi/protokolle/pro241122>

Last update: **2022/11/24 20:38**

