

Protokoll Visualisierungstreffen:

Datum: 13.11.2022

Beginn: 10:29

Ende: 11:46

ANWESENHEIT

Anwesende: Tom, Pati, Sven, Chaos

1. Organisatorisches

- Vorstellung Aufgaben Visualisierung
- Zeitplan:
 - Logo/CI 20. Nov. 2022
 - Charakter art sobald Charaktere stehen
 - Kostüme
 - Set Design Umsetzungsplan 13.01.23
 - 10.-12.02.23 Livestream
- Termin Treffen: Vorschlag 17.11. Donnerstag HU 210 ab 20:15 Uhr

2. Aufgabenverteilung

- Logo: Ideenfindung gemeinsam in Treffen, Ausarbeitung Chaos
- CI (Bauchbinde Stream, evtl. Szenenübergänge)
- charakter art: Chaos
 - 2 Versionen: transparent(.png), mit Hintergrund
- Hintergründe: Chaos
- Kostüme/Props (Phantopia):
 - Tom noch bei der Kontaktaufnahme
 - Abklären was sie an Piratenoutfits/Props haben
- Set design: Pati, Pauline, Tom
 - clubs/bi haben Deko von Beach Party, Anfragen (Gabriel, Patche)

3. Logo

- Ideensammlung:
 - wrecked ship
 - Schiffsname 'Session 0'
 - allgemeines Logo mit Anpassung an Setting
 - charakterbogen, stift
 - Würfel (d20)
 - Anpassung: Untergrund von Episodennamen angepasst
 - student cap in d20 Form
 - Skizzen siehe Wiki (Abb.)

- sehr simples Logo und normales
- finalized Idee:
 - Logo soll direkt zeigen: Studierenden Projekt und Pnp mit möglicher Anpassung an das Setting
 - simpel: große Null mit Stift durch Mitte und Absolventen Hut (in d20 Form) aufgesetzt
 - normal: Session 0 Schriftzug als Fokus in der Mitte, Hintergrund (Char sheet, Stifte und Radiergummie, vereinfachte Würfelformen)
- Schriftart muss rechtlich abgeklärt sein z.B.:
<https://www.fontsquirrel.com/fonts/list/classification/calligraphic>
- Erste Ausarbeitung bis 17.11.: Chaos

4. Logo Skizzen





From:
<https://wiki.fem.tu-ilmenau.de/> - FeM-Wiki

Permanent link:
<https://wiki.fem.tu-ilmenau.de/public/istuff/format-femxhsfxbi/visualisierungsprotokolle/pro131122>

Last update: **2022/11/17 15:35**

