Protokoll Visualisierungstreffen:

Datum: 13.11.2022
Beginn: 10:29
Ende: 11:46

** ANWESENHEIT **

Anwesende: Tom, Pati, Sven, Chaos

---

1. Organisatorisches

- Vorstellung Aufgaben Visualisierung
- Zeitplan:
    - Logo/CI 20. Nov. 2022
    - Charakter art sobald Charaktere stehen
    - Kostüme
    - Set Design Umsetztungsplan 13.01.23
    - 10.-12.02.23 Livestream
- Termin Treffen: Vorschlag 17.11. Donnerstag HU 210 ab 20:15 Uhr

2. Aufgabenverteilung

- Logo: Ideenfindung gemeinsam in Treffen, Ausarbeitung Chaos
- CI (Bauchbinde Stream, evtl. Szenenübergänge)
- charakter art: Chaos
    - 2 Versionen: transparent(.png), mit Hintergrund
- Hintergünde: Chaos
- Kostüme/Props (Phantopia):
    - Tom noch bei der Kontaktaufnahme
    - Abklären was sie an Piratenoutfits/Props haben
- Set design: Pati, Pauline, Tom
    - clubs/bi haben Deko von Beach Party, Anfragen (Gabriel, Patche)

3. Logo

- Ideensammlung:
    - wrecked ship
    - Schiffsname 'Session 0'
    - allgemeines Logo mit Anpassung an Setting
    - charakterbogen, stift
    - Würfel (d20)
    - Anpassung: Untergrund von Episodennamen angepasst
    - student cap in d20 Form

    - Skizzen siehe Wiki (Abb.)
    - sehr simples Logo und normales
- finalized Idee:
    - Logo soll direkt zeigen: Studierenden Projekt und Pnp mit möglicher Anpassung an das Setting
    - simpel: große Null mit Stift durch Mitte und Absolventen Hut (in d20 Form) aufgesetzt
    - normal: Session 0 Schriftzug als Fokus in der Mitte, Hintergrund (Char sheet, Stifte und Radiergummie, vereinfachte Würfelformen)
- Schriftart muss rechtlich abgeklärt sein z.B.: https://www.fontsquirrel.com/fonts/list/classification/calligraphic
- Erste Ausarbeitung bis 17.11.: Chaos

4. Logo Skizzen







From:
https://wiki.fem.tu-ilmenau.de/ - **FeM-Wiki**

Permanent link:
https://wiki.fem.tu-ilmenau.de/public/istuff/format-femxhsfxbi/visualisierungsprotokolle/pro131122

Last update: **2022/11/17 16:35**